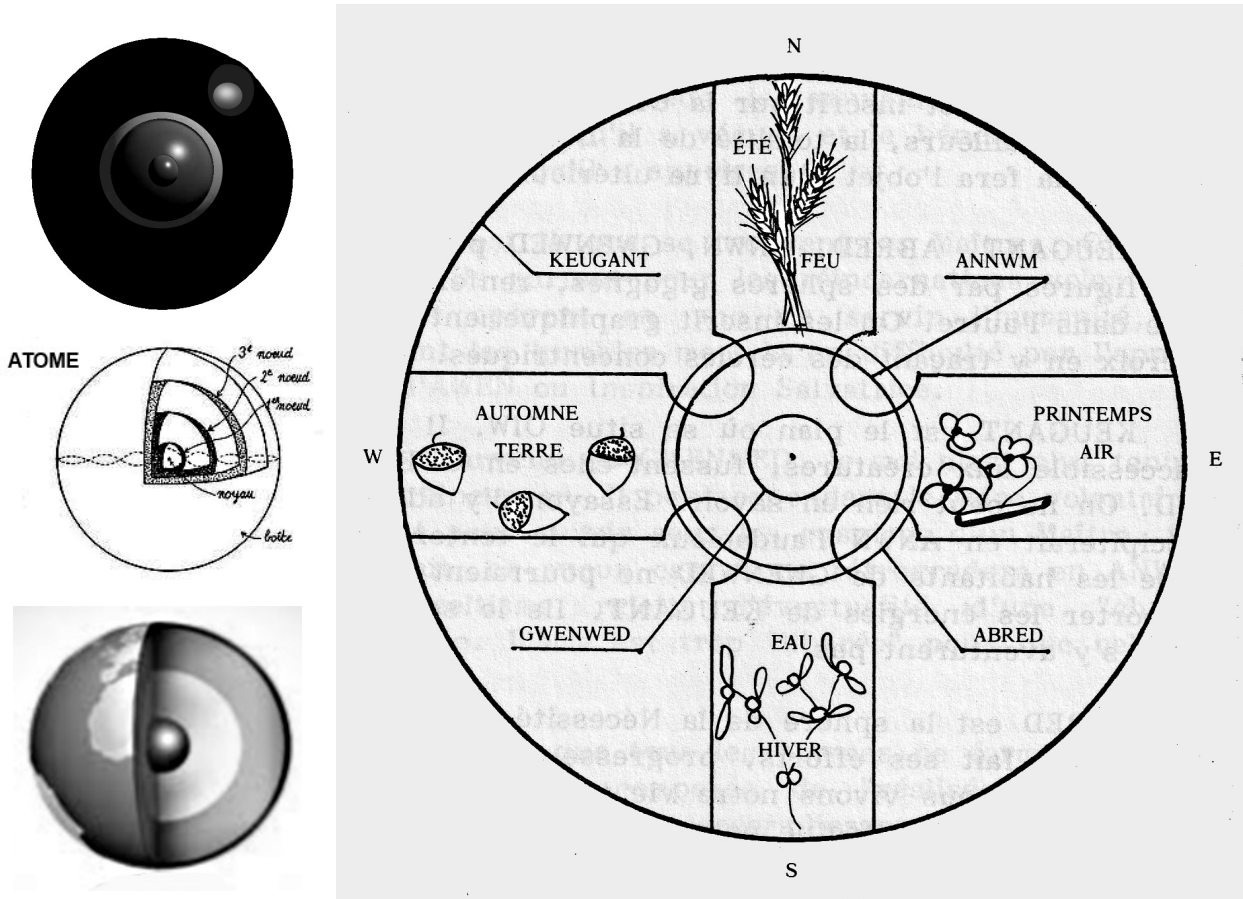


LA CROIX CELTIQUE

Tout cela est inscrit sur la Croix Celtique renferme la totalité de la Doctrine Druidique. C'est un pentacle initiatique.

Keugant, Abred, Anwn et Gwenwed peuvent être figurés par des sphères gigognes, enfermées l'une dans l'autre. On les inscrit graphiquement sur la croix en y traçant des cercles concentriques.

Traçons trois cercles concentriques. L'un de valeur neuf, le second de valeur vingt sept et le troisième de valeur quatre vingt un. Quelle que soit l'unité de référence, les proportions doivent être respectées. Chaque cercle est le triple du précédent.



Keugant est le plan où se situe OIW. Il est inaccessible aux créatures, fussent elles en Gwenwed. On ne peut rien en savoir. Essayer d'y aller, précipiterait en Anwn l'audacieux qui le tenterait. Même les habitants du Gwenwed ne pourraient pas supporter les énergies de Keugant.

Triade n° 12 :

Les trois cercles de la Vie universelle sont :

- **KEUGANT**, où il n'y a que Dieu, inaccessible aux vivants et aux morts. Dieu seul peut le parcourir.
- **ABRED**, cercle de la Fatalité où toute émanation reçoit l'existence du néant. L'homme le traverse.
- **GWENWED**, cercle de la Béatitude. Les créatures y connaissent la plénitude de la Vie. L'homme y accédera par les migrations de l'âme. C'est le monde blanc.

Abred est le cercle de la Nécessité. C'est là que le moi fait ses efforts, progresse ou piétine. C'est là que nous vivons notre vie terrestre.

C'est de la façon dont s'effectue notre passage en Abred que dépend notre avenir post-mortem qui sera, suivant le cas, la chute en Anwn ou l'élévation au GwenWed

On distingue trois mondes dans Abred, ce sont Anwn, Gobren et Kenmil :

Anwn qui est la demeure de Cytraul. Il est l'abîme primordial où la vie est inconsciente.

Exemple : le minéral subissant mécaniquement l'étirement, la compression, le magnétisme, la gravité, etc.

Il n'est donc pas le vide. Il contient, disent les Triades :

le plus près possible de la mort absolue, le moindre de toute vie.

On peut y voir le début de la création. Le règne minéral, en subissant l'étirement, la compression, le magnétisme, la gravité, etc. , évolue lentement vers le règne végétal.



Gobren qui est le monde de l'injustice.
L'âme y est soumise à une rétrogradation du fait que sa vie rayonnante passe à l'état végétatif.
Pour le Druidisme, le végétal a une âme, il est vivant.
Cette âme évoluera vers le stade animal.



Kenmil est le monde de la cruauté.
C'est le domaine de l'instinct de l'homme matérialiste, des âmes sensibles.
L'homme y est guidé par des habitudes, mais les déboires stimulent la réflexion, l'observation et la recherche des moyens pour les éviter à l'avenir.
La mémoire lui signale les signes prémonitoires du danger. Ceci est commun à l'homme et à l'animal. Mais seul l'homme a le pouvoir de choisir. L'animal doit le développer pour évoluer vers la condition humaine.

Triade n° 26 :

Trois erreurs renvoient inéluctablement en Abred, même si on est attaché au Bien. Elles sont :

- ***l'orgueil égoïste qui pousse jusqu'en Anwn,***
 - ***le mensonge égoïste qui pousse jusqu'en Gobren,***
 - ***la cruauté égoïste qui pousse jusqu'en Kenmil,***
- et l'on retourne à l'état humain, comme auparavant.***

Le cercle intérieur est celui de Gwenwed.

Triade n° 14 :

Il existe trois nécessités inéluctables auxquelles nul n'échappe :

- ***la genèse en ANWN,***
- ***l'évolution en ABRED,***
- ***la plénitude en GWENWED.***

Triade n° 31 :

Gwenwed possède trois états particuliers, qui sont :

- ***l'absence de toutes souffrance,***
- ***l'absence de tout besoin,***
- ***l'absence de toute terminaison;***

Triade n° 32 :

Voici les trois choses que l'homme retrouve en Gwenwed :

- ***la Puissance primitive,***
- ***la Mémoire primitive,***
- ***l'Amour primitif.***

Sans eux, il ne connaîtrait pas la félicité.

Dans ces trois mondes, l'homme est soumis à son Krwi. Il récolte ce qu'il sème. Cela le mène, soit à la réincarnation, soit à la libération en Gwenwed. Dans l'une comme dans l'autre éventualité, il y a continuation de la vie après la mort.

Mais attention, ces mondes sont conventionnels :

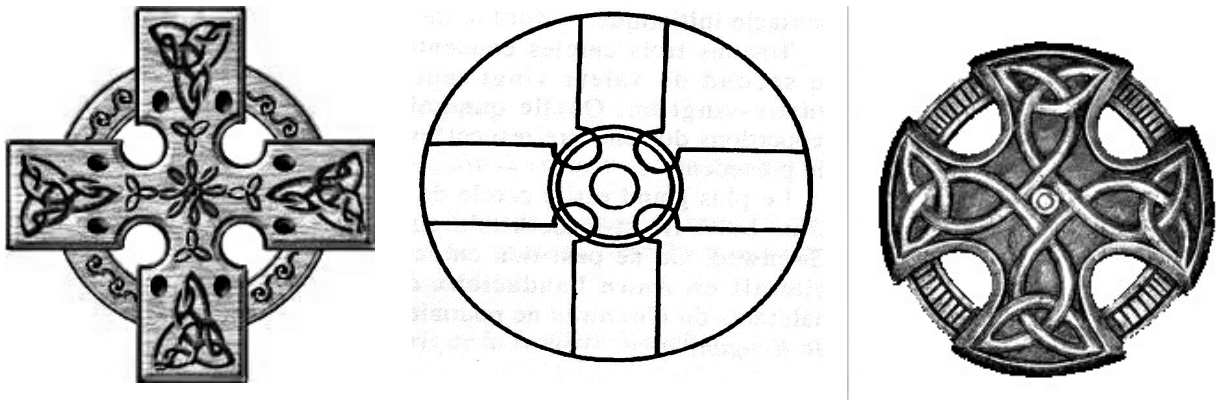
- Keugant : l'Absolu impénétrable,
- Abred : le monde des épreuves,
- Anwn : le chaos,
- Gwenwed : le paradis.

Gwenwed et Anwn s'opposent et s'équilibrent.

Keugant, l'Inconnaissable et Abred, le Manifesté, s'opposent et s'équilibrent.

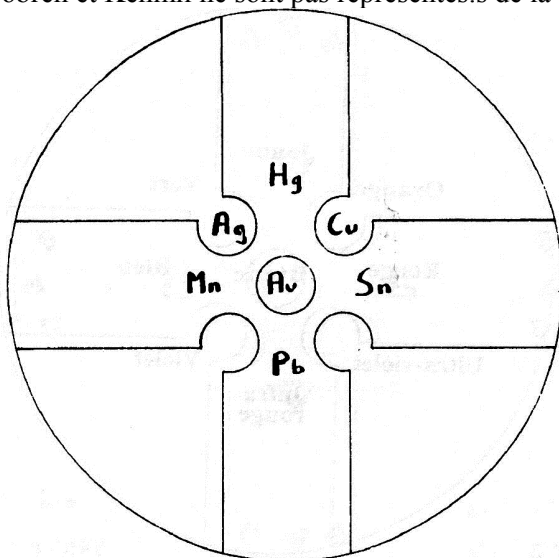
Keugant, la Plénitude et Anwn, le Néant, s'opposent et s'équilibrent.

La Croix Celtique a quatre branches égales. Sur le cercle de Keugant nous traçons quatre arcs de cercle de vingt quatre degrés chacun. Ces arcs définissent l'ouverture des branches de la Croix. Paul Bouchet, dans son livre Science et Philosophie des Druides, nous rappelle que c'est le degré d'inclinaison de l'Axe Polaire sur l'écliptique. Relions les huit points deux par deux de manière à former une croix.

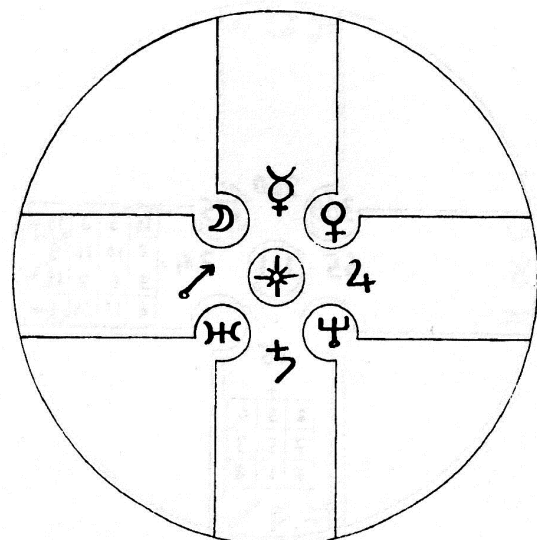


Les quatre angles rentrant de la croix sont les centres de cercles de même valeur que Gwenwed (neuf) dont les trois quart mordent sur ces angles et creusent le Croix Celtique. Un quatrième cercle, concentriques aux trois cercles de base (neuf, vingt sept et quatre vingt un) passe par les quatre angles rentrant de la croix. Il représente le cercle de Anwn.

Gobren et Kenmil ne sont pas représentés de la Croix.



Les Métaux dans la Croix Celtique



Les Planètes dans la Croix Celtique