

Noms celtes dans « la guerre des Gaules »
par ordre d'apparition

livre 6

- irrenoi Germanoi* Germains cisrhénans
- Lutecia* (la crottée ; *Lutia* : boue fine, donne *Lutiācon* : domaine boueux, borbier. Voir en relation, le Marais actuel), ville des *Parisioi* (les Efficaces) : Lutèce, Paris
- Acco* (le Pilon), chef Sénon
- druvides* (les Très Sachants, Très Savants)
- caburtarioi/eccaloi* : chevaliers
- ambactos/ambaxtos* (serviteur militaire)
- Lugus* (le Lumineux), divinité
- reno/rano* (vêtement de cuir), vêtement porté par les germains
- Ercunia* (forêt de feuillus), forêt Hercynienne
- Volcai Textosages/Textosagioi* (les Loups Errants, Nomades ; les Loups Avides de Richesses), peuple celte en Germanie et dans le sud de la Gaule : Volques Tectosages
- Nemetes/Nemetoï* (les Saints), tribu germanique voisine des Helvètes
- Raurācoi/Rauricoi* (les Habitants des Roseaux [*Raura*], la Ruhr)
- Danubios/Danuvios* (l'Impétueux), fleuve : le Danube
- Anartes/Anartioi* (les Impis/les Drapés), peuple Celte de l'est de la *Litavia*, en Dacie (Roumanie), voisins des *Cotinoi* (ceux des Forêts)
- alces* (sing. : *alcis*), les élans
- urus/uros* (aurochs)
- Arduinna/Arduenna/Ardbenna* (hauteur abrupte et boisée), montagne : les Ardennes
- Segnoi* (ceux des Sortilèges ; de *Dalla* [déesse du Destin, Fortuna des Latins]), peuple germain situé en Ardenne, près de la rivière Ourthe
- Atuatuca* (Espace Libre), forteresse des Eburons, actuellement Tongres, dans le Limbourg belge
- Scaldis* (sans profondeur), fleuve : l'Escaut
- Durocortoron* (enceinte fortifiée), ville des Rèmes : Reims
- Agedincon* (que l'on redoute) Sens